

# LA DILIGENCE

(Histoire animée)

Je vais vous raconter la terrible histoire de la diligence. Nous sommes au Far-West, dans une région encore infestée par les Indiens de la tribu des Shavashavas. La petite ville de Oklahoma est en ébullition et assiste au départ de la diligence.

Le cocher a installé les derniers bagages sur le toit de la voiture, et après que tous les voyageurs se seraient installés, il fouette les chevaux et le convoi s'ébranle sous les acclamations de la foule. Le cocher avertit les voyageurs qu'ils vont traverser le territoire des Indiens Shavashavas.

Soudain, à droite de la diligence, un nuage de poussière s'élève à l'horizon : ce sont les terribles... indigènes des montagnes-rocheuses, les ... indomptables peaux rouges qui viennent attaquer les voyageurs de la ... dix-huitième compagnie de transport.

Et l'on voit se rapprocher les... intrépides coursiers des Indiens Shavashavas. Le cocher, sans perdre son sang froid, fouette ses montures... les cheveux au vent. Sur le toit de la voiture, les bagages sont secoués dans tous les sens.

Ah! Les voyages dans le Far-West ne sont pas de tout repos! Mais les chevaux des Indiens atteignent... la diligence. Le clocher de Fort-Lamy est encore loin et les voyageurs ne peuvent attendre aucun secours. Vision-Noir, chef des Indiens, oblige les voyageurs à descendre de la diligence pour leur donner à chacun une bouteille de 7up. Après cette halte publicitaire, les voyageurs remontent dans la voiture, les Indiens repartent sur le sentier de guerre, les bagages sont comptés, le cocher guette les chevaux et la diligence s'éloigne en cahotant.

## FONCTIONNEMENT

Le groupe est divisé en sous-groupes. Chaque groupe se voit assigner un des mots ci-dessous. Lorsque ce mot est dit dans l'histoire, tous les joueurs du sous-groupe doivent se lever et faire un tour sur eux-mêmes.

Au nom de diligence, tout le monde se lève et fait le tour sur soi-même.

**Diligence** : TOUS

**Indiens**

**Cocher**

**Bagages**

**Voyageurs**

**Chevaux**

